

SEMINARIO Videojuegos e Infancia: “GAME OVER”

PRESENTACIÓN

El Seminario sobre videojuegos e infancia: “**GAME OVER**” está organizada por la **Asociación ADDAI** con la colaboración de la Cátedra Santander de Derecho y Menores de ICADE (Universidad Pontificia Comillas), y tiene por objeto reflexionar acerca del impacto social de los videojuegos sobre la infancia y adolescencia, donde se analizarán fenómenos actuales como el *briefing* (acoso entre videojugadores).

Consistirá en **dos mesas redondas** con distintos expertos y la **escenificación de un debate** entre un grupo de niños/niñas y padres/madres:

- **El videojuego es un ‘Juego’.**
- **Por un videojuego serio: Nuevos entornos gamificados.**
- **Entre el videojuego intergeneracional.**

El acto será inaugurado por **Pedro Núñez Morgades** (Presidente de la asociación ADDAI y ex-Defensor del Menor de la Comunidad de Madrid). Siendo el acto de presentación de la Asociación ADDAI (Asociación para la Defensa y Desarrollo de la Adolescencia y la Infancia) cuya directriz es el principio prevalente del 'Interés Superior del Niño' como eje articulador principal de la 'Convención de Derechos del Niño', que celebra en este mes de noviembre su 25 aniversario desde su aprobación en 1989 por Naciones Unidas.

La función didáctica de los videojuegos en los centros educativos, y según cifras del último “Anuario de la Industria del Videojuego”, supone que uno de cada tres profesores de primaria utiliza (en cifras de 2012) herramientas de software de carácter pedagógico en las aulas. Señalando, el 96 % de los docentes, su experiencia de muy positiva.

La Jornada está **dirigida a** investigadores/as, docentes y profesionales dedicados al ámbito de la Infancia y la Adolescencia, pero sobre todo a padres y madres como hijos e hijas interesados en conocer la opinión diversa de especialistas de distintos campos sobre el presente y futuro de los videojuegos, y en general a cualquier persona interesada por el bienestar de los niños, niñas y adolescentes.

PROGRAMA

- **16:30:** Recepción de asistentes.
- **17:00 a 17:20:** Apertura del Seminario

Intervienen:

Clara Martínez, Directora de la Cátedra Santander de Derecho y Menores de ICADE (Universidad Pontificia Comillas).

Pedro Núñez Morgades, Presidente de ADDAI.

- **17:20 a 18:10:** Mesa redonda “**El videojuego es un Juego**”

Ponentes:

Miriam Cabrera, Profesora de Derecho Penal. Miembro de la Cátedra Santander de Derecho y Menores. Facultad de Derecho (Universidad Pontificia Comillas).

David Martín, Experto en Comunicación y Participación Infantil.

Guillermo Cánovas, Presidente de Protégeles.

Moderadora:

Myriam Fernández-Nevaldo, Socióloga. Abogada experta en Infancia.

- **18:10 a 19:00:** Debate “**Entre videojuegos intergeneracionales**”

Grupo de Niños, Niñas y Adolescentes.

Grupo de Padres y Madres.

Moderadora:

Victoria Ruiz, Vicepresidenta de ADDAI.

- **19:00 a 19:50:** Mesa redonda “**Por un videojuego serio: nuevos entornos gamificados**”

Ponentes:

Carlos González Tardón, CEO de PEOPLE&Videogames. Experto en Gamificación.

Jordi Arnal, CEO de Kaneda Games. Profesor del Máster en creación de videojuegos de la Universidad Autónoma de Barcelona .

Carlos Iglesias, Secretario General de AEVI (Asociación Española de Videojuegos).

Moderador:

Kepa Paul Larrañaga, Netólogo experto en Derechos de Infancia.

- **19:50 a 20:00:** Clausura del Seminario

Interviene:

Isabel Lázaro, Profesora Propia Ordinaria de Derecho Internacional Privado. Miembro de la Cátedra Santander de Derecho y Menores. Facultad de Derecho (Universidad Pontificia Comillas).

SEMINARIO Videojuegos e Infancia: "GAME OVER"

MANIFIESTO ADDAI:

ADDAI se constituye como Asociación con el fin principal de garantizar en nuestra Sociedad el principio prevalente del "interés superior de los niños y de las niñas" en armonía con la Convención internacional sobre los derechos del niño de 20 de noviembre de 1989.

Nuestro MANIFIESTO, para el que solicitamos vuestra adhesión en www.addai.org se estructura conforme a los OBJETIVOS siguientes:

- I. EDUCAR a los niños en valores universales y en principios constitucionales.
 - II. AUMENTAR el protagonismo de los niños y adolescentes cuya voz, deseos y opiniones deben ser escuchados, promoviendo su participación en la sociedad.
 - III. VELAR por la protección social, jurídica y económica de la familia.
 - IV. FOMENTAR los aspectos positivos de la infancia y adolescencia.
 - V. APOYAR a los niños y adolescentes en situaciones de riesgo y desamparo.
 - VI. ESTUDIAR Y PROPONER mejoras del marco legislativo nacional e internacional de protección de la infancia y adolescencia.
 - VII. IMPULSAR actividades dirigidas a la defensa y desarrollo de la infancia y la adolescencia, en particular, y promover horarios y costumbres de ocio infantil y juvenil sanos y racionales.
 - VIII. PROTEGER a la infancia y la adolescencia de todos aquellos contenidos perjudiciales o nocivos para su formación que provengan de las nuevas tecnologías o de otros medios.
 - IX. DEFENDER la atención a la diversidad en la educación y el derecho a desarrollar el potencial que todo niño y adolescente lleva consigo.
 - X. RESPALDAR Y FOMENTAR las medidas de conciliación familiar y de corresponsabilidad de los progenitores.
- "QUEREMOS UNA SOCIEDAD SENSIBLE CON NIÑAS, NIÑOS Y ADOLESCENTES, QUE CONTRIBUYA A SU EDUCACIÓN EN VALORES DE LIBERTAD, IGUALDAD, RESPETO, SOLIDARIDAD Y JUSTICIA, PROMOVRIENDO UNA CONVIVENCIA GENERACIONAL ARMÓNICA"
- "ADDAI NACE CON EL COMPROMISO DE VELAR POR LA PAZ EL BIENESTAR Y LA FELICIDAD DE LOS NIÑOS Y ADOLESCENTES EN LA SOCIEDAD DEL SIGLO XXI"

FECHA

11 de noviembre 2014

de 17:00 a 20:00 horas

LUGAR DE CELEBRACIÓN

Aula Magna

ICADE (Universidad Pontificia Comillas)

Calle Alberto Aguilera, 23

Madrid

(Metro Argüelles)

INSCRIPCIONES

Hasta el 9 de noviembre de 2014

Pinchar [AQUÍ](#)

(Asistencia gratuita, hasta completar aforo)